

**DeNA****sanriowave****Sanrio****Press Release**

2009年11月16日

株式会社ディー・エヌ・エー

株式会社サンリオ

株式会社サンリオウェーブ

## サンリオが iPhone で初めて 6 キャラクターを採用 「ハローキティ・ハッピーアップルズ」世界同時発売

～DeNA、サンリオ、サンリオウェーブ、「OpenFeint」を搭載した iPhone ゲームを提供～

株式会社ディー・エヌ・エー(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長兼 CEO:南場智子、以下 DeNA)と株式会社サンリオ(本社:東京都品川区、社長:辻信太郎、以下 サンリオ)、株式会社サンリオウェーブ(本社:東京都品川区、社長:山村真一、以下 サンリオウェーブ)の3社は、iPhone/iPod touch 用ネット対戦ゲームアプリ「ハローキティ・ハッピーアップルズ」を世界で同時に販売開始しました。

### ■ハローキティ・ハッピーアップルズ Hello Kitty happyapples



価格: 米国 2.99 ドル 日本 350 円(税込) 日本語/英語対応

発売日: 2009年11月11日 日本・米国をはじめとする世界各国

iPhone / iPod touch 対応

### ■サンリオの人気 6 キャラクターを採用

人気の「ハローキティ」に加え、iPhone アプリでは初となる「マイメロディ」「シナモロール」「けろけろけろっぴ」「チョコキヤット」「クロミ」を採用しました。ユーザは好きなキャラクターを選んでゲームをプレイすることができます。

### ■サンリオグループの iPhone アプリとしては初めてオンラインプレイ機能を搭載

インターネットで世界中の友達やユーザと、また、ローカル Wi-Fi で身近にいる友達と同時プレイができます。尚、同時プレイは 4 名までになります。

### ■計 27 種類の多彩なステージ

「さくら」や「ばら」など花の名前の 9 種類のステージのそれぞれに 3 つの難易度があり、計 27 種類のステージ構成です。突然地震が起きたり、全てのキャラクターが全速力でかけまわったりと、それぞれ特徴あるステージをクリアしていきます。

### ■ソーシャルゲーミングプラットフォーム「OpenFeint」によるランキング表とアチーブメントリスト

DeNA が資本業務提携している Aurora Feint Inc.(本社:米国カリフォルニア州、CEO: Jason Citron、以下 Aurora Feint)の提供するソーシャルゲーミングプラットフォーム\*「OpenFeint」を搭載。オンラインプレイのランキング表や、ゲーム内に隠された一定条件をクリアすると表示されるアチーブメントリストなどをお楽しみいただけます。



スタート画面



ゲーム画面



キャラクター選択画面



レベル選択画面



ステージクリア画面



OpenFeint 画面

© 1976,1988,1996, 2002, 2005, 2009 SANRIO CO., LTD.

© 2009 SANRIOWAVE CO., LTD.

※日本語版をプレイされる際には、「OpenFeint」は英語での表記となります。

\*ソーシャルゲーミングプラットフォーム・・・iPhone ゲーム向けの SDK (Software Development Kit) サービスのひとつ。SDK とは、ゲームデベロッパーがユーザ同士の交流を促進させる機能(ランキングやスコアの表示、アチーブメント、友人との対戦・チャット、マルチプレイヤー機能など)を自社のゲームに実装できるソフトウェアで、ゲームにコミュニティという付加価値を追加することができます。

本件に関するお問い合わせ先  
株式会社ディー・エヌ・エー 広報部  
TEL:03-5304-1732 FAX: 03-5304-1770

株式会社サンリオ 広報課  
TEL: 03-3779-8110 FAX:03-3779-8098

株式会社サンリオウェブ  
TEL: 03-3779-8179 FAX:03-3779-8098